

FERNKAMPFSEQUENZ

1.	Vergleich INITIATIVE wert		Janakor, der Tester hat Initiative 65, Gurdin Wejk nur 60; Freiga Troun hat Initiative 70, hat aber die Initiative soweit gesenkt, um abzuwarten ob Janakor wirklich zur Waffe greift.																						
2.	Angriffserklärung: Welcher Gegner?	ANGREIFER	Freiga Troun ergreift auf Gurdins Seite Partei: Gegner ist Janakor																						
3.	Angriffswaffe	ANGREIFER	Freiga wirft Ihre Nahkampfwaffe: Handaxt mit Werfen MS 66																						
4.	Verteidigungserklärung: Ausweichen / Ignorieren	VERTEIDIGER	Da Janakor sich in einem Nahkampf befindet und Freiga den Rücken zuwendet, ist er sich des Angriffs nicht bewußt: Ignorieren. Er darf auch keine Wahrnehmungsprobe ablegen (Meisterentscheid!)																						
5.	Ermittlung der EMS:		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Freiga Trout</th> <th>Janakor, der Tester</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Freiga ist lediglich 3 Waben (4,5m) entfernt: Spalte MITTEL -20: EMS 46</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>Mensch: kein Modifikator</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>Freiga erklärt keine Zielzone, sondern wirft einfach in Richtung Janakor</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>Da Janakor im Nahkampf ist, wird Freigas wert um -10 gemindert: EMS 36</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>NEIN</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>NEIN</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>86 = Fehlschlag</td> <td>Ignorieren</td> </tr> </tbody> </table>	Freiga Trout	Janakor, der Tester	Freiga ist lediglich 3 Waben (4,5m) entfernt: Spalte MITTEL -20: EMS 46	-	Mensch: kein Modifikator	-	Freiga erklärt keine Zielzone , sondern wirft einfach in Richtung Janakor	-	Da Janakor im Nahkampf ist, wird Freigas wert um -10 gemindert: EMS 36	-	NEIN	-	-	-	NEIN	-	-	-	-	-	86 = Fehlschlag	Ignorieren
Freiga Trout	Janakor, der Tester																								
Freiga ist lediglich 3 Waben (4,5m) entfernt: Spalte MITTEL -20: EMS 46	-																								
Mensch: kein Modifikator	-																								
Freiga erklärt keine Zielzone , sondern wirft einfach in Richtung Janakor	-																								
Da Janakor im Nahkampf ist, wird Freigas wert um -10 gemindert: EMS 36	-																								
NEIN	-																								
-	-																								
NEIN	-																								
-	-																								
-	-																								
86 = Fehlschlag	Ignorieren																								
6.	Entfernung zum Ziel	EMS-Ermittlung	Freiga ist lediglich 3 Waben (4,5m) entfernt: Spalte MITTEL -20: EMS 46																						
7.	Zielgröße		Mensch: kein Modifikator																						
8.	Ggf. Zielzone erklären		Freiga erklärt keine Zielzone , sondern wirft einfach in Richtung Janakor																						
9.	Ziel in Bewegung / Kampf / Reiten		Da Janakor im Nahkampf ist, wird Freigas wert um -10 gemindert: EMS 36																						
10.	nur bei Meisterentscheid: Körperliche Abzüge: Traglast		NEIN																						
11.	Körperliche Abzüge: Summe Wundgrade x5		-																						
12.	nur bei Meisterentscheid: Körperliche Abzüge: Erschöpfung		NEIN																						
13.	Spezielle Abzüge: z.B. beengter Einsatz o.ä.		-																						
14.	Wetter -Modifikator (Meisterentscheid)		-																						
15.	Angreifer- / Verteidigerfertigkeitwurf		-																						
16.	Ergebnis aus Tabelle ablesen		86 = Fehlschlag																						
17.	Trefferermittlung: Trefferzone		Freigas Handaxt verfehlt Janakor 20%-Chance Gurdin zu treffen: 12 bedeutet Treffer, rechts E / Ignorieren																						
18.	Trefferermittlung: Trefferwucht		ungezielt = Mitte: 84 = rechter Oberschenkel Gurdins getroffen G*2 = 2W6 = 8 plus Zufall-Sp-Wert Waffe 4 = 12																						
19.	Trefferermittlung: Effektive Wucht		Gurdins rechter Oberschenkel ist mit 3 (Sp) geschützt, deshalb: Effektive Wucht= 9																						
20.	AbleSEN der Verletzungstabelle	Oberschenkel + Sp + Effektive Wucht 9 = L1 (=1 Wundgrad): Der Rückdorn Freigas Handaxt bohrt 3cm in Gurdins Oberschenkel. Gurdin wird zu einem Stolperwurf L*1 = 1W6+1W6 Beintreffer + Erschöpfungsgrade (im Augenblick 0) gezwungen.																							
21.	Resultat	Trefferermittlung Gurdins leichte Stichwunde verursacht zusätzlich 1 Wundgrad. Der Stolperwurf ist mit 9 < Gurdins Beweglichkeit mit 11. Schockwurf mit [Wund- + Erschöpfungsgrade] = 4W6: 16 = Ausdauer 16 [keine Auswirkung!]																							